

เปิดตัวเกมส์ tri-Ace พร้อมเอนจินตัวใหม่ที่พัฒนาจากญี่ปุ่น

Posted by admin - 25.04.2011 00:11

<http://www.pspinw.com/images/fbfiles/images/tri-ace-trailer-2.jpg>

tri-Ace อดีตทีมงานสร้างเกมที่อยู่ในเครือ Square-Enix เจ้าของผลงานเกมดังอย่าง Star Ocean และ Valkyrie Profile ก่อนจะออกมาเป็นทีมสร้างเกมอิสระ ได้เปิดตัวเอนจินพัฒนาเกมตัวใหม่ที่พวกเขาได้พัฒนาขึ้นมาให้ลองชมกันในวันนี้ โดยเอนจินตัวนี้ยังมีชื่ออย่างเป็นทางการ ยังเป็น Physically Based Rendering version 0.1 อยู่ โดยภาพที่เห็นจากในวิดีโอตัวอย่างด้านบนนี้ เป็นภาพแบบ Real-Time ที่ทาง tri-Ace บอกว่าสร้างจากเอนจินตัวนี้ โดยวิดีโอนี้ ไม่เกี่ยวข้องกับเกมตัวใดๆของทีมทั้งนั้น เป็นภาพที่สร้างมาลองเฉยๆ ซึ่งสร้างภาพได้สวยงามกว่าเอนจินตัวเดิมๆที่ผ่านมา

<http://www.pspinw.com/images/fbfiles/images/tri-ace-trailer-1.jpg>

<http://www.pspinw.com/images/fbfiles/images/tri-ace-trailer-3.jpg>

Physically Based Rendering version 0.1 จะนำไปใช้ในการพัฒนาเกมตัวต่อไปของทีม tri-Ace ซึ่งจะทำลงเครื่อง Xbox360 และ PS3 ในความละเอียดภาพ 720p และเฟรมเรต 30 FPS ซึ่งจุดเด่นของเอนจินตัวนี้จะให้ระบบฟิสิกส์และแสงเงาที่สมจริง นับเป็นเอนจินสร้างเกมตัวใหม่ของทางญี่ปุ่น ที่ทำออกมาดีดัดกับเอนจินชื่อดังของตะวันตก

<http://www.pspinw.com/images/fbfiles/images/tri-ace-trailer-4.jpg>

<http://www.pspinw.com/images/fbfiles/images/tri-ace-trailer-5.jpg>

<http://www.youtube.com/watch?v=mfikXRTe498>

tri-Ace rendering Technical Demo trailer

http://www.andriasang.com/e/blog/2011/04/22/tri_ace_tech_demo/

=====